Pour créer une manche, il faut déjà avoir créer un championnat !

On va donc supposer qu'un championnat existe. Si c'est le cas, un nouveau bouton apparaît sous la gestion des parties:

"*Créer une nouvelle manche*"

Le formulaire est alors identique à celui de la création d'une partie, avec la différence qu'il faut associer la partie à un championnat, et gérer les points de chaque joueur.