

Missions Impossible – Avec Gaëlle Baumann

Posté par Wina_Antoine - le 26 Septembre 2016 à 16:10



O RLY, la joueuse pro du Team Winamax vous met au défi du mardi 27 septembre au lundi 3 octobre sur les tables de cash game. Vos missions, si vous les acceptez et surtout, si vous les remplissez, vous permettront de toucher votre part des 6 000 € offerts !

6 missions et 6 000 € offerts !

Chaque jour à partir du mardi 27 septembre, une mission Cash Game vous sera dévoilée avec son barème de points. Pour chaque mission, le même objectif : dépasser Gaëlle au classement !

Les joueurs avec au minimum une mission remplie avec succès seront qualifiés pour la finale et ses 6 000 € offerts.

Vous pourrez réaliser vos missions sur les tables de cash game de votre choix en No Limit Hold'em, de la NL5 (0,02 € / 0,05 €) à la NL50 (0,25 € / 0,50 €), hors Go Fast et Short Track.

Mission 1 : Marchand de tapis

Du mardi 27 septembre 7h au mercredi 28 septembre 7h : Montez le plus gros tapis possible sur une table. Votre plus gros tapis de la journée sera pris en compte (en big blind) dans le classement.


1 point par grosse blinde.

[Le classement](#)

La mission finale – mardi 4 octobre de 21h à minuit

La finale se jouera dans l'esprit cash game du challenge. Elle prendra la forme d'un tournoi freeroll d'une durée fixe de 3 heures **sans augmentation de blindes**. Les joueurs partiront avec un tapis de départ de 10 000 jetons sur les blindes 50/100.

- Les joueurs qui se qualifient sur plus d'une mission verront leur tapis de départ pour la finale doublé, triplé, quadruplé, etc en fonction du nombre de qualifications remportées.
- Les 6 000 € offerts seront distribués aux joueurs restants à la fin des 3 heures de jeu, au prorata des jetons de chacun.
- Rendez-vous mardi 4 octobre 21h à minuit pour la finale des Missions Impossibles ! Gaëlle participera à cette finale, avec un tapis de 10 000 jetons.

Posez-nous des questions ou réagissez à tout moment sur Facebook, Twitter, Dailymotion, Pinterest et Instagram : 



=====