

Franchise player – Pariez sur les scoreurs !

Posté par Wina_Antoine - le 15 Avril 2016 à 14:42



À partir du 1er tour des play-offs et jusqu'au terme des finales de conférence, Winamax vous propose de parier sur les marqueurs des différents matchs pour gagner des points et empocher votre part des 5 000€.

Comment ça marche ?

- Pour chaque match comptant pour le 1er tour des play-offs, qui commence le 16 avril, et jusqu'à la fin des finales de conférence, si vous misez sur le pari « Quel joueur marquera 20 points ou plus » ou « JoueurX marquera-t-il plus de Y points » et que votre pari est gagnant vous remportez un nombre de point égal à la cote x 10.

Exemple : Si lors d'un match vous misez sur Russell Westbrook pour le pari « Quel joueur marquera 20 points ou plus » à une cote de 1.20 et qu'au cours de ce match Russell Westbrook marque 22 points, vous remporterez 12 points pour le classement final.

- Cependant, il faudra bien choisir vos joueurs, seuls vos deux premiers paris différents sur un scoreur seront pris en compte pour chaque match.

- Un premier classement sera établi à la fin du premier tour de play-offs avec 2 500€ de dotation et un second sera établi pour les demi-finales et finales de conférence avec à nouveau 2 500€ à se partager. Dans chacun des classements les 30 parieurs les mieux classés recevront une prime !

- Le classement sera mis à jour quotidiennement, vous pourrez le retrouver à partir de lundi !

[Pariez sur les play-offs NBA](#)

Précisions

- Seuls les paris simples sont pris en compte.

- Seuls les paris d'un montant minimum de 2 € sont pris en compte.
- Si le joueur ne dispute pas la rencontre le pari n'est pas comptabilisé et votre troisième pari sera pris en compte.
- En cas d'égalité, les joueurs seront classés en fonction du pari leur ayant rapporté le plus de points.

[Consultez la dotation de chaque classement](#)

Bonne chance et bons playoffs à tous ! 🍀

Posez-nous des questions ou réagissez à tout moment sur Facebook, Twitter, Dailymotion, Pinterest et Instagram :



=====